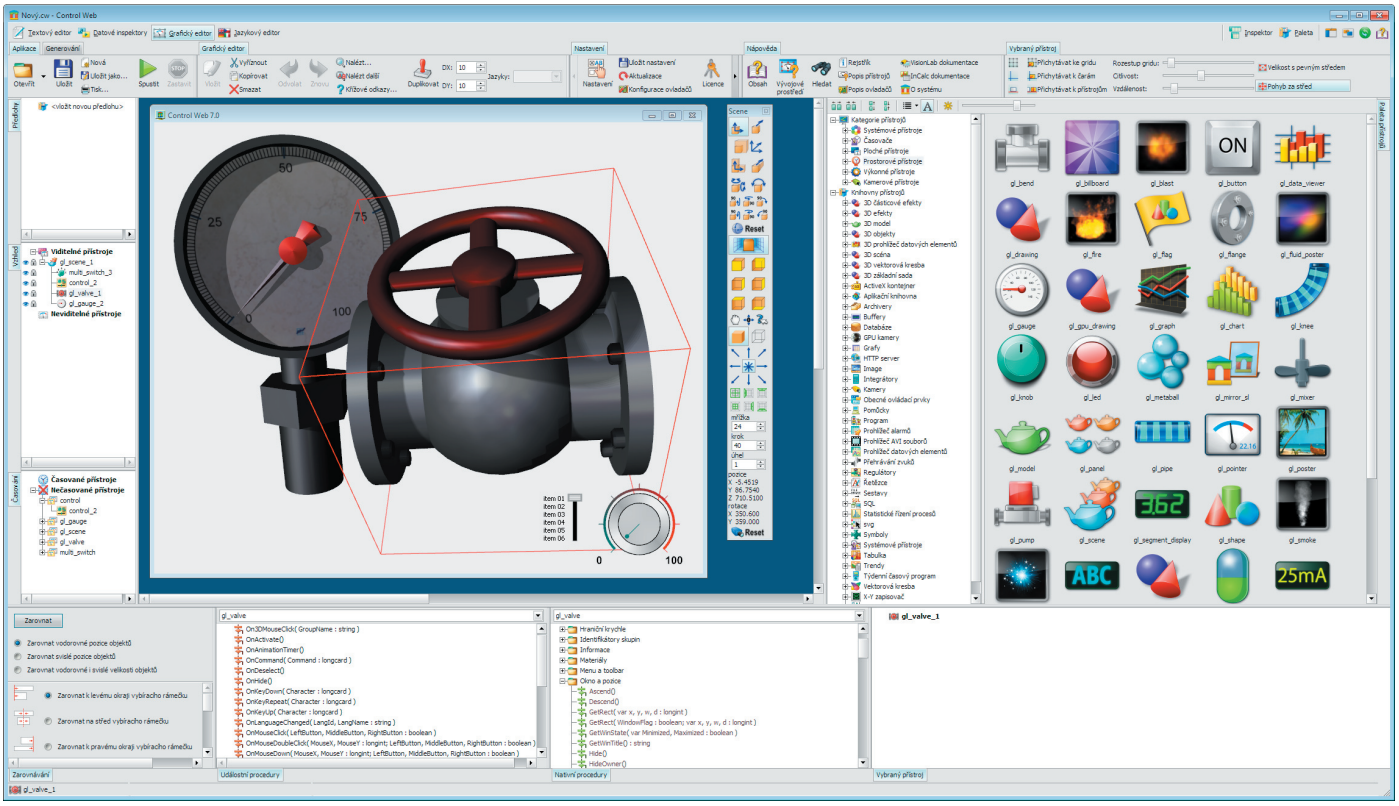
Je zde nová verze programového prostředí pro rychlý vývoj aplikací

Control Web vám vždy nejen zjednodušoval práci při vývoji aplikačních programů, ale současně také řešil snadný přístup ke všem informačním a automatizačním technologiím v rychle se vyvíjejícím světě. Dokáže přímo řídit stroje i komunikovat s PLC a vstupně výstupními jednotkami, vizualizovat, spolupracovat s SQL databázemi, vystupovat v roli webového serveru i klienta, distribuuje data i algoritmy v prostředí TCP/IP sítí, porozumí obrazu z kamer a může dělat mnoho dalšího.

Nová sedmá verze si dává za úkol dva hlavní cíle - zdokonalit integrované vývojové prostředí a grafické editační nástroje a také získat náskok před vývojem v oblasti informační techniky. Přicházejí např. tablety a obrazovky s velmi vysokým rozlišením, je zde internetový protokol verze 6 přinášející mohutné rozšíření adresního prostoru atd. ***Control Web*** je zcela nový, ale jedinečná koncepce sestavování aplikací z nezávislých komponent, která byla vždy nejsilnější myšlenkou těchto systémů, zůstává zachována a s ní zůstává zachována i kompatililita aplikací i ovladačů.

Nové grafické uživatelské rozhraní integrovaného vývojového prostředí

- Prostředí s konfigurovatelnými panely nástrojů v záložkových plochách

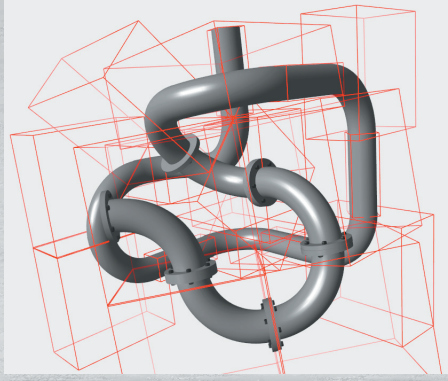


Nový Control Web

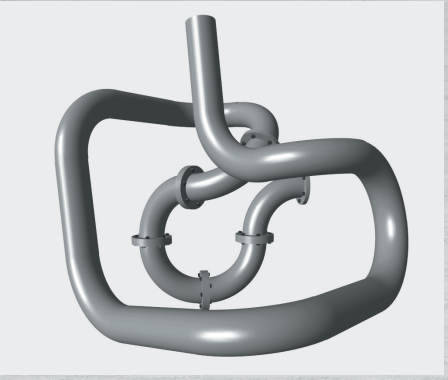
moravské přístroje

- Nový textový editor se strukturou bloků textu
- Ikony s proměnlivou velikostí
- Paleta přístrojů s novými funkcemi a možností sestavení vlastní uživatelské palety
- Kategorizované přehledy OCL procedur
- Podpora os a vodicích čar pro napojování virtuálních přístrojů v panelu

- Současná rotace skupin vybraných přístrojů kolem společného těžiště ve 3D prostoru

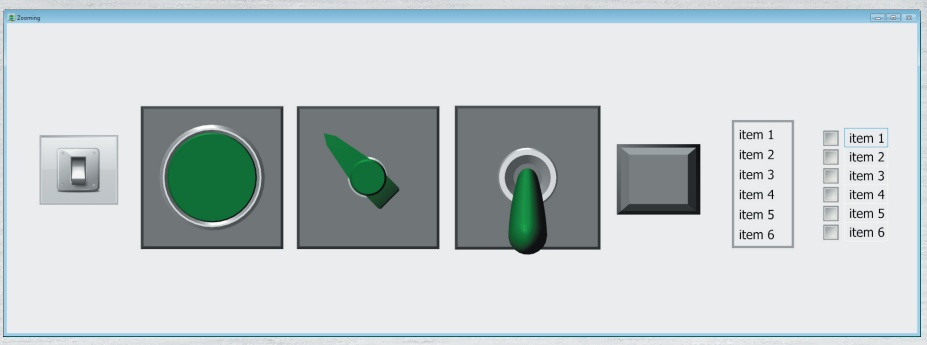


- Podpora přesného napojování přístrojů v prostoru 3D scény

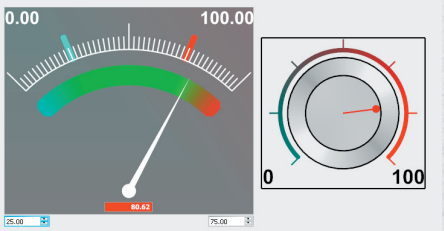


Nová architektura grafiky

Všechny grafické funkce jsou soustředěny do objektů vykreslovačů. Během kreslení grafiky strukturou virtuálních přístrojů je určena vazba na konkrétní aktivní vykreslovač. Programové komponenty se tedy kreslí stále stejnými postupy nezávisle na grafickém API operačního systému. Počet konkrétních vykreslovačů není nijak omezen. Vykreslovače jsou pro systém ***Control Web*** externími komponentami v samostatných dynamicky linkovaných knihovnách, které jsou při startu dynamicky detekovány.

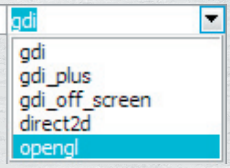


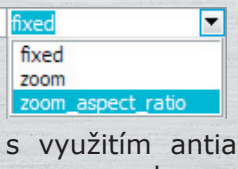
- Komponenty grafických vykreslovačů standardů GDI, GDI+, Direct2D, OpenGL



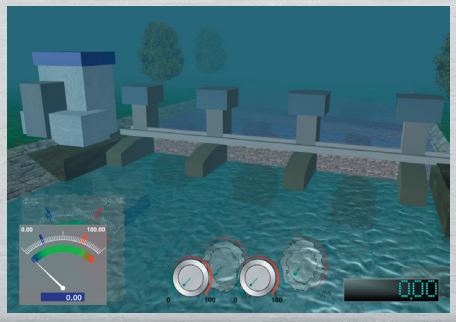
- Neomezená změna velikosti panelů

Vykreslovače, které pracují se souřadným systémem v plovoucí řádové čárce, umožní každý panel aplikace libovolně zvětšit či zmenšit. Při těchto změnách velikosti vykreslovaného obrazu může být zachována původní proporce mezi šířkou a výškou virtuálních přístrojů. U vektorových kreseb není změnou velikosti nijak ovlivněna kvalita obrazu. Pro zachování kvality bitmapových obrázků systém dokáže pracovat s několika velikostmi každé ikony a tyto velikosti zdrojových bitmap dynamicky volit podle míry zvětšení či zmenšení.

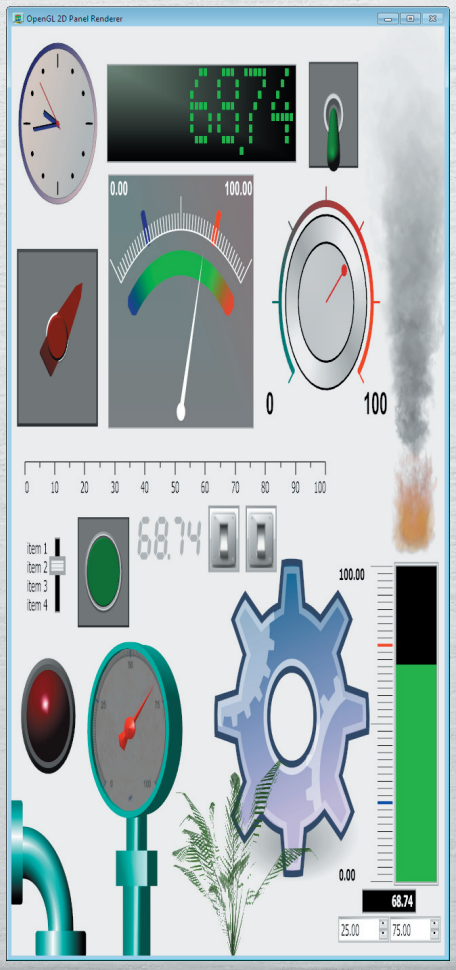




- Zdokonalený vzhled virtuálních přístrojů s využitím antialiasingu, transparence, barevných přechodů a bitmap ve škále rozlišení

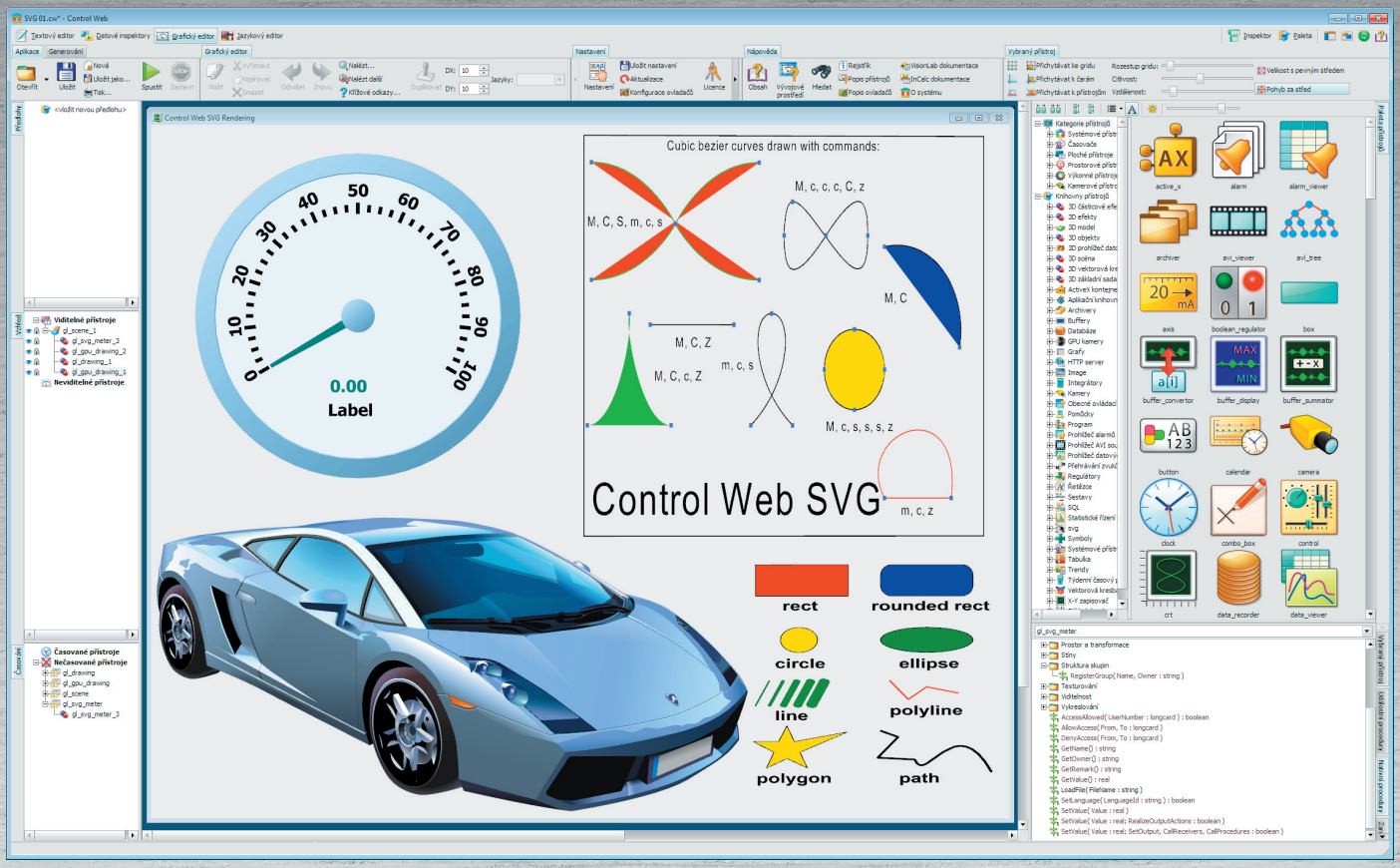


- Propojení 2D a 3D prostředí a virtuálních přístrojů. Máme možnost umísťovat 2D přístroje do 3D scény a také veškeré 3D přístroje mohou být vykreslovány v rámci panelu s OpenGL vykreslovačem

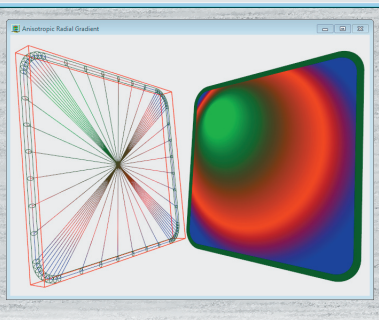


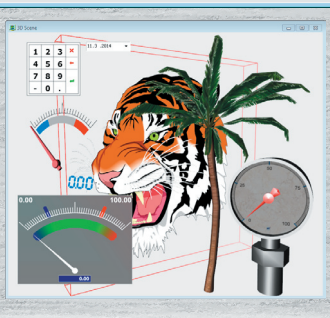
photosinbox.com

• Podpora vektorové grafiky ve formátu SVG



• Podpora vektorové grafiky v tesselované i plně GPU akcelerované verzi





Sjednocený model časování aplikace slučuje datově řízené aplikace s aplikacemi reálného času

Control Web umožňoval volbu mezi dvěma odlišnými způsoby běhu aplikace: existovaly aplikace reálného času a aplikace řízené změnou dat (data driven). V data driven aplikaci systém sám aktivuje přístroje, pokud se změní datové elementy, které přístroj používá. Tvorba aplikace může být jednodušší a vyžaduje méně přemýšlení. Na druhou stranu jednodušší tvorba datově řízených aplikací je vykoupena nemožností přesně řídit komunikace, časování, není zde vazba na reálný čas a ani plná kontrola nad během aplikace.

Složitější aplikace bývaly prakticky vždy vytvářené jako aplikace reálného času. Například řízení některých komunikací je možné pouze v aplikacích reálného času. Čas od času však tvůrci těchto aplikací narazí na situaci, kterou by bylo možno elegantně řešit aktivací přístroje změnou dat i v aplikaci reálného času.

Nyní byly tyto dva režimy sloučeny. Přesněji řečeno, do aplikací reálného času byla doplněna možnost aktivovat přístroje změnou dat. Díky tomu je možné využít výhod obou systémů současně v jedné aplikaci.

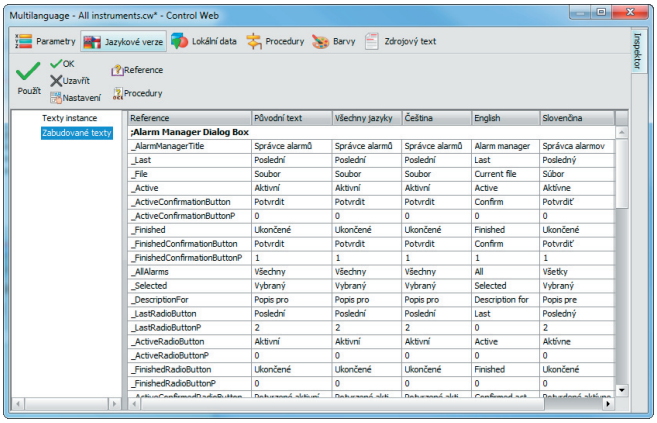
Podpora internetového protokolu IPv6

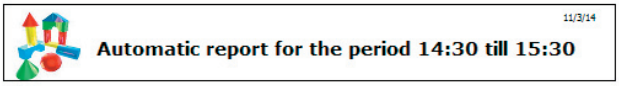
Nový síťový protokol přináší především mohutné rozšíření adresního prostoru. Jak vzdálené datové sekce, tak například přístroj httpd (web server) mohou nyní komunikovat volitelně prostřednictvím protokolu IPv4 nebo IPv6.

httpd	httpd_1	Jméno přístroje
template		Vzor přístroje
rem		Poznámka
⊞activity		Aktivita přístroje
⊞startup_options		Činnost přístroje při startu aplikace
send_same_data	default	Zápis shodných dat na výstupní kanály
access		Úrovně uživatelů s povoleným přístupem
root_dir		Virtuální kořen souborového systému
index_file		Soubor základní stránky
connections	32	Maximální počet současných TCP spojení
ip_port	80	IP port na němž server navazuje spojení
ipv4_address		IPv4 adresa serveru, '*' pro všechny IPv4 adresy, '' pro vynechání IPv4
ipv6_address	'fe80::555f:ffc9:dc59:7caa'	IPv6 adresa serveru, '*' pro všechny IPv6 adresy, '' pro vynechání IPv6
cache_time	0.5	Čas, po který budou odeslaná data udržována ve vyrovnávací paměti
encoding		Použité kódování text (ACP, UTF8, UNICODE)
⊞expressions		Výrazy vyhodnocované když HTML stránka obsahuje zadaný identifikátor
⊞calls		Procedury volané když HTML stránka obsahuje zadaný identifikátor

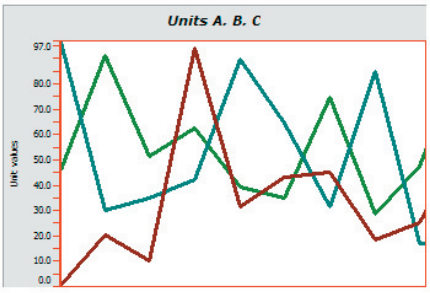
Zdokonalené ladicí nástroje

- Nová podoba nástroje pro ladění aplikací, která respektuje strukturu dat aplikace
- Možnost zaměření sledovaného virtuálního přístroje za běhu aplikace a zobrazení jeho dat a aktivit
- Ladicí nástroje poskytují více informací, např. lze sledovat stav komunikací s databázemi, lze nahlížet i na data ze vzdálených modulů atd.
- Možnost zpětného vyhledání aktivních virtulálních přístrojů na základě dat ve sledovacím okně





Time	Units A	Units B	Units C	Units D	Units E	Units F
14:30	46.2	0.6	96.7	24	14	76
14:35	91	20.4	30.1	45	28	56
14:40	51.5	10	35	12	97	82
14:45	62.8	94.2	42	18	45	37
14:50	39.5	31.6	89.6	78	59	74
14:55	34.8	43.3	64.5	54	23	38
15:00	74.8	44.9	31.5	26	72	92
15:05	28.4	18.2	84.7	89	39	37
15:10	47.7	25.4	17.1	16	56	20
15:15	93	56.5	15.3	36	96	82
15:20	74	74	36	49	17	27
15:25	55	24	28.6	87	4	88

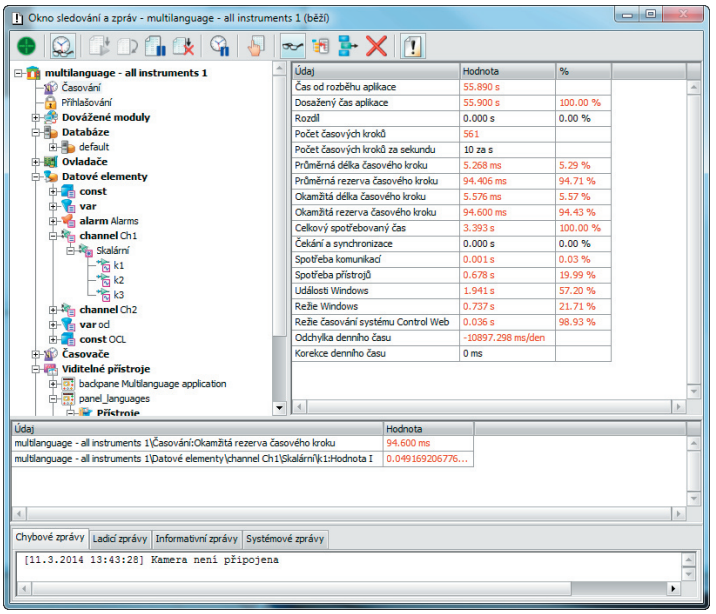


Total:

Units A: 564.2

Units B: 468.4

Units C: 642.0

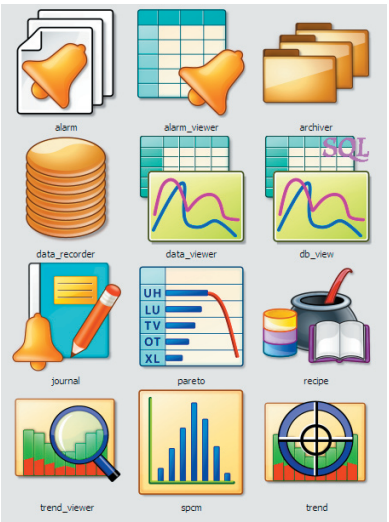


Multijazykové aplikace

- Aplikaci lze připravit v několika jazykových verzích současně
- Jednotlivé jazykové verze lze přepínat nejen během vývoje aplikace, ale také za běhu
- Texty ve všech jazycích lze ze systému exportovat a opětovně importovat pro maximální usnadnění jazykových překladů

Nové virtuální přístroje

- Konfigurovatelné sestavy
- 3D animované přepínače
- SVG vektorová grafika ve 2D i 3D verzi
- Přístroje pro dynamickou práci s abstraktními daty v podobě seznamů a stromů
- Grafická zobrazení dat z polí i SQL dotazů
- Řada komponent pro sestavování uživatelských rozhraní



Moravské přístroje a.s.
Masarykova 1148
763 02 Zlín-Malenovice
mailto:info@mii.cz

http://www.moravinst.com
http://www.mii.cz
http://www.controlweb.cz
http://www.controlweb.eu

tel./fax 577 107 171
tel. 603 498 498
tel. 603 228 976